

奇妙Python轻松学

孩子们都在学编程，用科技拥抱美好未来！

第一课

初识小海龟



智能化时代

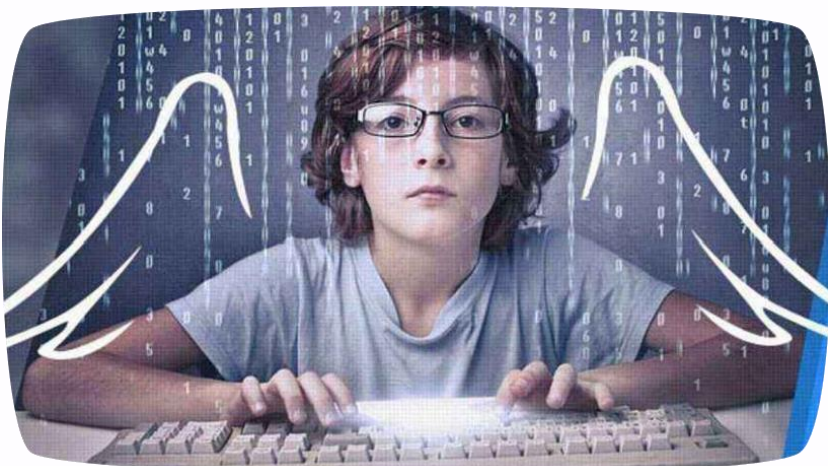
做什么都扫一扫（付款，加好友，看到美丽的花不知道是什么名字也可以扫一扫）

手机方便生活（打车不再需要苦等，天气预报随时看精确到小时）

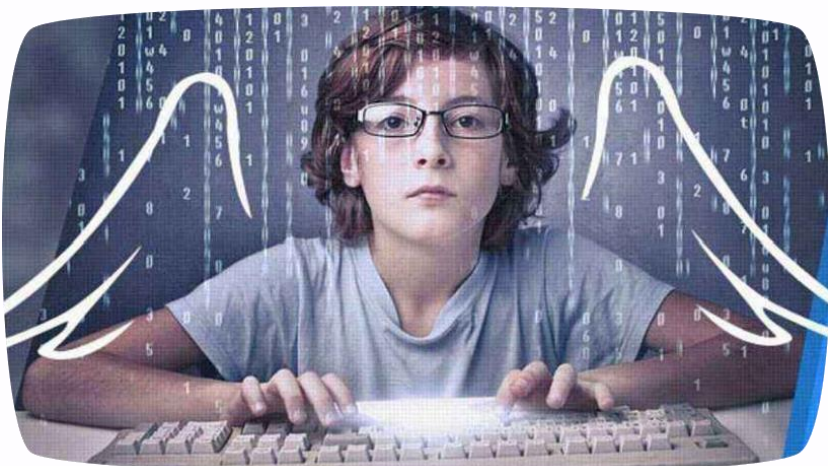
自动识别你的喜好（根据看过的动画片推荐其他的，往往很准）



世界发展的下一个阶段 —— 万物互联



编程是什么？
它能做什么？



**编程是什么？
它能做什么？**

编程就是编写程序，控制电脑来为人类生活服务



吃鸡游戏



我的世界



王者荣耀

游戏本身就是程序



空调



冰箱

程序在生活中无处不在，你还能举出哪些例子？

丨 怎样去编程？

- 1.对着电脑唱歌
 - 2.要求电脑自己看书
 - 3.和电脑讲道理
 - 4.用零食贿赂电脑让它自己编
-

丨 编程语言，与电脑对话的语言

| 编程语言，与电脑对话的语言



写游戏，画图形，造网站，网络机器人，人工智能，数据分析，机器学习.....



丨 试一试

运行一个 Python 项目案例



我们的新朋友 —— 小海龟

Python Turtle



| 画图之前的准备

✓ 找到小海龟

```
import turtle
```

✓ 拿到画笔

```
t = turtle.Turtle()
```

小试牛刀

`t.forward(100)`

向前移动

`t.back(100)`

向后移动

小试牛刀

`t.left(90)`

向左旋转

`t.right(90)`

向右旋转



想一想

画笔的前后方向是怎么确定的？



挑战任务



用小海龟画出一个正方形吧！





想一想

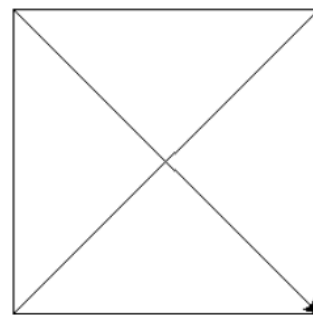
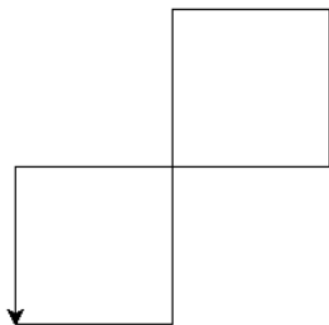
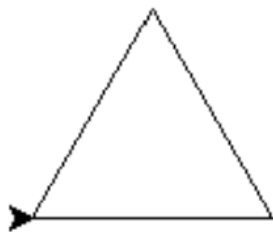
画布有没有边界呢？



试一试？



挑战任务：试着设计自己的图形



知识总结

总结提高

- | | | | |
|---------|----------------------------|--------|----------------------------------|
| ✓ 找到小海龟 | <code>import turtle</code> | ✓ 拿到画笔 | <code>t = turtle.Turtle()</code> |
| ✓ 向前移动 | <code>forward()</code> | ✓ 向后移动 | <code>back()</code> |
| ✓ 向左旋转 | <code>left()</code> | ✓ 向右旋转 | <code>right()</code> |

心得分享



我的心得

✓ 我了解了 _____

✓ 我掌握了 _____

✓ 我学会了 _____

✓ 我创造了 _____

✓ 我探究了 _____

✓ 我挑战了 _____

✓ 我得到了 _____

✓ 我展示了 _____

✓ 我分享了 _____



快来分享一下吧! ✨

下节课再见！