NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

图形化编程 Kitten 工具一级模拟卷

题目（不含创作题）

题号		具体题目
1	问题	第1题：单项选择题 以下说法中**合理**的是（）。
	选项	A、 将自己和家人的重要信息暴露在社交网站上，欢迎大家联系 B、 在评论中使用不文明用语 C、 为了方便记忆，可以将银行卡号的密码设置为123456 D、 遇到剽窃行为，要合理地使用法律的武器来保护自己的合法权益
2	问题	第2题：单项选择题 运行程序，能使角色旋转30度的是（）。
	选项	A、  B、  C、  D、 

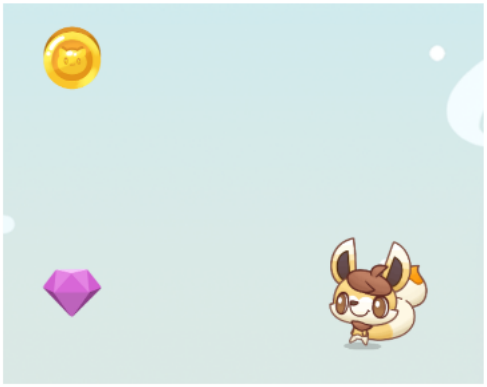
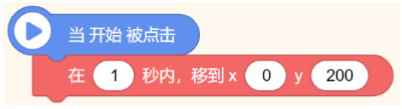
NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

3	问题	第3题：单项选择题 下列选项中，实现效果与“呆鲤鱼”的积木效果一致的是（）。 “呆鲤鱼”的积木： 
	选项	A、  C、  B、  D、 
4	问题	第4题：单项选择题 下图是角色“星能猫”的属性栏。关于“星能猫”的初始状态，说法**不正确**的是（）。  

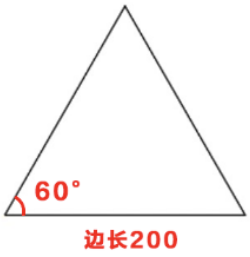
NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

	选项	A、 “星能猫”是自由旋转模式 B、 “星能猫”坐标值是（119，-300） C、 “星能猫”的面向角度是70 D、 “星能猫”在舞台区的初始状态是显示
5	问题	第5题：单项选择题 已知“钻石”的坐标是（-200,-100），“金币”的坐标是（-200,200）。为角色“涂鸦狐”添加积木（）可以帮助“涂鸦狐”先收集“钻石”再收集“金币”。 
	选项	A、  B、  C、  D、 

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

6	问题	第6题：单项选择题 （3分）下列选项中，能绘制出下图中三角形的积木是（ ）。 
	选项	A、  B、  C、  D、 
7	问题	第7题：单项选择题 （3分）两个角色的积木如图所示。要实现“大红包”抖动的效果，积木中“？”处最小可以填（ ）。 

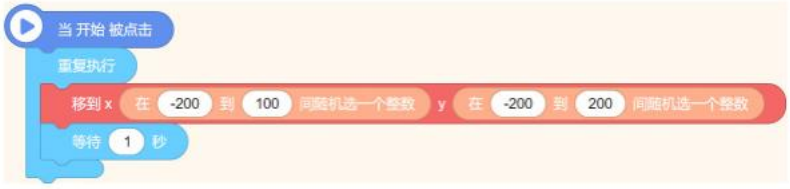
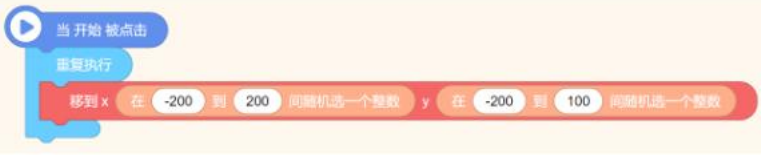
NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

	选项	A、7 B、6 C、5 D、8
8	问题	第8题：单项选择题 下列选项中，能绘制出以下图形的是（）。 注：角色初始面向0度 
	选项	A、  C、  B、  D、 

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

9	问题	第9题：单项选择题 下列选项中，能使角色“草灵灵”的中心点只出现在红色方框中随机位置的是（ ）。 
	选项	A、  B、  C、  D、 

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

<table>
<tr><td rowspan="2">10</td><td>问题</td><td>第10题：单项选择题

角色“花瓣”的中心点如图一所示。运行积木后，按下空格键，能绘制出图二的是（ ）。

 
图一
 
图二</td></tr>
<tr><td>选项</td><td>A、 
C、 
B、 
D、  </td></tr>
</table>

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

11	问题	第11题：单项选择题 舞台效果：角色“猴子”一直移动，当碰到“桃子”之后，说“哇！桃子！”，程序停止。 角色“猴子”积木如下图所示，“？”处应拼接（）。 
	选项	A、  C、  B、  D、 
12	问题	第12题：单项选择题 角色重复实现以下效果：上升至舞台区上边缘，然后移动到舞台下边缘随机位置，并再次上升。 则该角色的积木是（）。

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

	选项	A、  B、  C、  D、 

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

13	问题	第13题：单项选择题 运行下面的积木，对话框显示的内容是（）。 
	选项	A、 64 B、 最终的得分是：64 C、 63 D、 最终的得分是：63
14	问题	第14题：单项选择题 运行程序，每当按下鼠标，角色对话显示“欢迎光临”，放开鼠标，角色对话显示“欢迎下次再来”。则正确的积木是（）。
	选项	A、  B、 

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

<table>
<tr><td></td><td></td><td>C、 

D、 
</td></tr>
<tr><td rowspan="2">15</td><td>问题</td><td>第15题：单项选择题
运行程序，每按一次空格键，变量“上升高度”增加1。则正确的积木是（ ）。</td></tr>
<tr><td>选项</td><td>A、 

C、 

B、 

D、 
</td></tr>
</table>

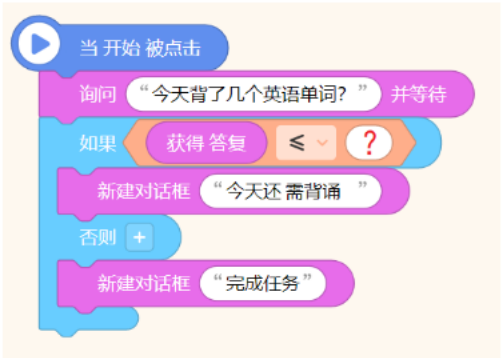
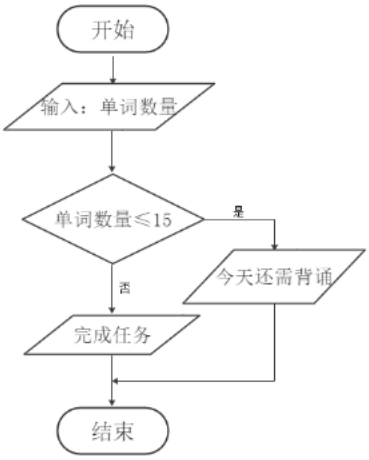
NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

16	问题	第16题：填空题 运行积木，点击四次鼠标，角色移动的总步数是___。 注：仅填写数字，勿填写空格、换行或其他字符 
17	问题	第17题：填空题 《十面埋伏》是一首著名的大型琵琶曲，堪称曲中经典。乐曲内容壮丽辉煌，风格雄伟奇特，在古典音乐中非常罕见，出色地表现了垓下决战的激烈战况，向世人展现了一幅生动感人的古战场画面。小可编写了一段积木，考查阿短的音乐知识。积木中“？”处应填写的是 ___。 注：勿填写空格、换行或其他字符 

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

18	问题	第18题：填空题 运行下列积木后，角色旋转1圈（360度），则“？”处应填写___。 注：仅填写数字，勿填写空格、换行或其他字符 
19	问题	第19题：填空题 运行下列积木后，新建对话框输出的内容是____。 注：仅填写数字，勿填写空格、换行或其他字符 
20	问题	第20题：填空题 下图中的积木与流程图对应，则“？”处应填写____。 注：仅填写数字，勿填写空格、换行或其他字符  

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

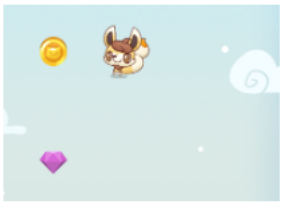
NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

解析（不含创作题）

题号	具体题目
1	[正确答案]：D [试题解析] 收起 本题主要考查知识产权、虚拟社区中的道德与礼仪、网络安全等知识。 A、要注意网络安全，保护个人隐私，将自己或家人的重要信息暴露在社交网站上，容易被别有所图的人利用，这种做法不可取。 B、要注意虚拟社区中的道德和礼仪，礼貌用语，评论不文明用语这种做法不可取。 C、为了保护账号安全，密码不宜设置过于简单，密码直接设置为123456这种做法不可取。 D、为了保护自身知识产权及合法权益，面对剽窃行为，我们可以合理使用法律武器。 所以答案为 D。
2	[正确答案]：C [试题解析] 收起 本题主要考查积木拼接等知识。 ABD选项积木无效拼接，只有C选项积木能使角色旋转30度，所以答案为C。
3	[正确答案]：B [试题解析] 收起 本题主要考查循环结构、顺序结构等知识。 题中积木作用：“呆鲤鱼”移动了40步，然后出现对话框显示“Hi”。 A选项用了“重复执行”积木，“呆鲤鱼”会一直移动不会出现对话框。 B选项用了“重复执行（）次”积木，执行4次，每次移动10步，所以“呆鲤鱼”移动了40步，然后再出现对话框。 C选项用了“如果否则”积木，因为没有添加“侦测”积木，所以“呆鲤鱼”不会移动，而是直接运行“否则”里面的“新建对话框”积木出现对话框。 D选项用了“重复执行（）次”积木，执行10次，每次移动5步，所以“呆鲤鱼”移动了50步，然后再出现对话框。 只有B选项符合题意，所以答案为B。

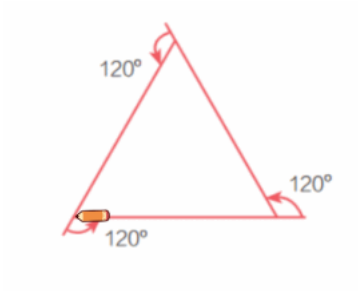
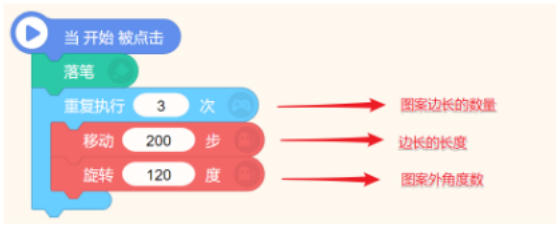
NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

4	[正确答案]：C [试题解析] 收起 本题主要考查角色属性等知识。 如图所示，“星能猫”面向方向是0度，大小为70，C选项说法错误，所以答案为C。 
5	[正确答案]：A [试题解析] 本题主要考查控制角色运动方向、顺序结构等知识。 A选项积木能让“涂鸦狐”先收集到“钻石”再收集“金币”。 B选项积木能让“涂鸦狐”移到舞台右上方位置。（如下图所示）  C选项积木能让“涂鸦狐”移到接近金币处。（如下图所示）  D选项积木能让“涂鸦狐”先收集到“金币”再收集“钻石”。 所以答案为A。

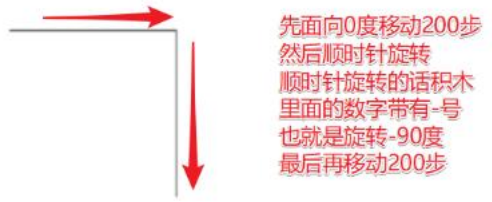
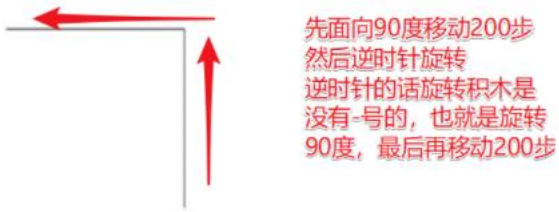
NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

6	[正确答案]：C [试题解析] 收起 本题主要考查图形绘制、画笔、角色平移和旋转等知识。 “重复执行（）次”积木：决定了图形的边数，三角形有三条边，所以重复执行3次。 “移动（）步”积木：决定了图形边长的长度，题目中边长为200，所以移动200步。 “旋转（）度”积木：决定了图形外角度数，题目中三角形内角为60度，所以外角就是120度。 这里之所以是外角，是因为角色是先移动再旋转的，且当旋转的数值为正数时，向逆时针方向旋转。所以旋转的角度在图形外面，如下图所示。   所以答案为C。
7	[正确答案]：B [试题解析] 收起 本题考查的是算术运算、关系运算、广播等相关知识。 如果想要“大红包”抖动，需要让“广播”正常传递消息，要满足了“当”积木条件后才能发出广播，所以可以先排除C选项。题目要求取最小值，所以取6。所以答案为B。 7+7=14 >12 6+7=13 >12 5+7=12 =12 8+7=15 >12

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

8	[正确答案]：D [试题解析] 本题考查的是图形绘制、画笔、角色平移和旋转等相关知识。 实现图片效果有以下两种方式 第一种：  第二种：  综合上面两种方式，只有D选项符合要求，所以答案为D。
9	[正确答案]：C [试题解析] 收起 ^ 本题考查的是二维坐标系、随机数等相关知识。 观察图片可知，红色边框的X坐标范围是-200到100，Y坐标的范围是-200到200，所以“草灵灵”中心点的移动范围是在X（-200~100），Y（-200~200），所以答案为C。 

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

10	[正确答案]：A [试题解析] 收起 本题考查的是事件、角色旋转、循环结构等相关知识。由于题目要求“按下空格”后旋转，所以排除B、D选项。A 选项 符合题意，角色旋转一圈是旋转了360度，图中有6片“花瓣”，所以360÷6=60度，也就是“花瓣”每次旋转60度，总共旋转6次。C 选项绘制出来的，将会有12篇“花瓣”。所以答案为A。
11	[正确答案]：B [试题解析] 收起 本题考查的是侦测条件相关知识。 题目要求“猴子”碰到“桃子”后进行对话并且停止，通过观察图片可以看到积木是在“猴子”的脚本区，所以“当”积木后面的条件应为“自己碰到桃子”或者“猴子碰到桃子”或“猴子碰到桃子的颜色”，所以答案为B。
12	[正确答案]：D [试题解析] 收起 本题考查的是角色的位置与坐标、事件、随机数和侦测等相关知识。 题目要求角色先上升，所以角色Y坐标会不断地增加，先排除A、B选项；角色在碰到上边缘后，会移动到舞台下边缘的随机位置，C选项侦测的是当碰到“下边缘”的时候，所以排除C选项。所以答案为D。
13	[正确答案]：D [试题解析] 收起 本题考查的是算术运算、字符串、变量等相关知识。 变量“得分”初始值为0，0+（7x9）=0+63=63，即变量“得分”最终值为63。 把“最终的得分是：”字符串和“63”放在一起，最终“新建对话框”积木显示的内容为“最终的得分是：63”。所以答案为D。
14	[正确答案]：D [试题解析] 收起 本题考查的是循环结构、选择结构、侦测条件等相关知识。题目要求每按下鼠标可以对话“欢迎光临”，放开鼠标对话“欢迎下次再来”，所以需要添加“重复执行”积木，否则程序只运行一次就停止了，所以答案为D。

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途

15	[正确答案]：A [试题解析] 收起 本题考查的是循环结构、选择结构、变量、侦测条件等相关知识。 题目要求每按一次空格，变量“上升高度”增加1，未要求“使变量减少”，所以先排除C、D选项。因为每按一次空格都能执行程序，需要添加“重复执行”积木，所以答案为A。
16	[正确答案]：80 [试题解析] 收起 本题考查的是循环结构、侦测和移动等相关知识。 每点击一次鼠标角色会移动20步，点击了四次所以一共是移动了4x20=80步。所以角色移动的总步数是80步。
17	[正确答案]：3 [试题解析] 收起 本题考查的是输入\输出互动、选择结构等相关知识。 由题意可知，《十面埋伏》是由琵琶弹奏的。“询问并选择”积木后方的“笛子”、“二胡”、“琵琶”、“钢琴”分别对应“获得选择项数”的“第1项”、“第2项”、“第3项”和“第4项”。所以“获得选择项数=3”则选择正确，所以答案为3。
18	[正确答案]：4 [试题解析] 收起 本题考查的是算术运算、循环结构等相关知识。 题目要求角色旋转360度，因为角色每次旋转是90度，所以重复执行的次数为：360÷90=4次。所以答案为4。
19	[正确答案]：17 [试题解析] 收起 本题考查的是算术运算、变量等相关知识。 变量“昨天苹果数量”值为“12”，因为12+5=17，变量“今天苹果数量”为“17”，所以“新建对话框”积木输出的内容是17。
20	[正确答案]：15 [试题解析] 收起 本题考查的是流程图、输入\输出互动、分支结构等相关知识。 流程图的所有形状中，“菱形”是表示“条件判断”，也就是对应源码积木中的“如果”积木和“如果否则”积木，题目询问的是“如果获得答复<=？”，根据流程中的“菱形”的内容“单词数量<=15”可以得出结论积木的“？”处应填写15。所以答案为15。

NCT 模拟卷资料
仅限学习使用，不可用于商业用途